

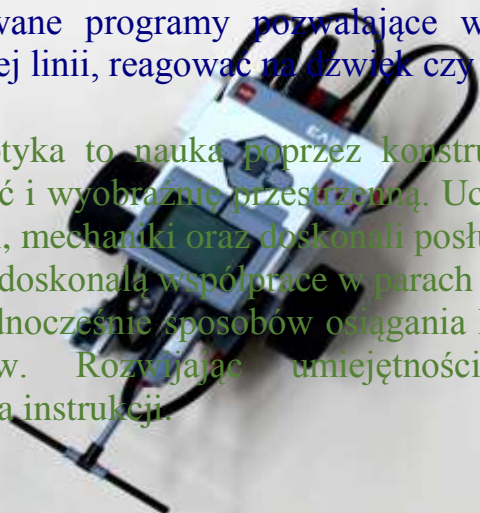
Od kilku lat w Szkole na Ostrogu prowadzone są dla dzieci zajęcia dodatkowe z robotyki. Cieszą się one dużą popularnością wśród uczniów.

W klasach najmłodszych celem zajęć jest doskonalenie posługiwania się komputerem i programami komputerowymi. Nauka logicznego myślenia i rozwijanie zmysłu konstruktorskiego poprzez zabawę z robotami, sterowanie nimi za pomocą pilota, korzystanie z komputerowych symulatorów lotów szybowców, naukę kodowania i początki programowania w systemach graficznych, takich jak **Baltie 3** czy **Scratch**.



W klasach starszych wprowadzamy naukę programowania w języku Logo oraz doskonalimy umiejętności programowania w środowisku Baltie 3. Dla najwytrwalszych proponujemy budowę robota **Lego Mindstorm 3** i tworzenie oprogramowania użytkowego z wykorzystaniem sensorów dotyku, koloru, dźwięku, odległości i żyroskopu. Początkowe, łatwe polecenia: naprzód, w lewo, w prawo pozwalają ożywić robota. Programując kąt obrotu, reakcję na czujniki czy pozostawiając maszynie wybór działania opracowujemy skomplikowane programy pozwalające wyjść z labiryntu, poruszać się po wyznaczonej linii, reagować na dźwięk czy wykonać „taniec” do muzyki.

Robotyka to nauka poprzez konstruktywną zabawę. Rozwija u dzieci kreatywność i wyobraźnię przestrzenną. Uczy praktycznego zastosowania zasad matematyki, mechaniki oraz doskonali posługiwanie się językiem angielskim. Uczniowie doskonali współpracę w parach i w grupie. Rozwiązując problemy uczą się jednocześnie sposobów osiągania kompromisów i porozumienia wśród rówieśników. Rozwijając umiejętności manualne uczą posługiwania i rozumienia instrukcji.



Nauka kodowania



Lego Mindstorm EV3



Zajęcia prowadzi nauczyciel zajęć komputerowych – Krzysztof Ciszek.

Zapraszamy chętnych do Sali 110.